|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Holamundo |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("Hola mundo"); |
|  | Console.ReadLine(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  | namespace Conversiones |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | {//El método ToString lo podemos utilizar en cualquier objeto de .NET, //y sirve para mostrar a ese objeto convertido a texto. |
|  |
|  |
|  | string numero="1234"; |
|  | Console.WriteLine(numero.GetType().ToString()); |
|  | //Convierte el int y muestra el tipo |
|  | int intNumero = Convert.ToInt32(numero); |
|  | Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString()); |
|  | //String.fromat hace marco substituciones |
|  | Console.WriteLine(String.Format("El numero es {0}", intNumero)); |
|  | Console.ReadLine(); |
|  |  |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Aleatorios |
|  | { |
|  | class Program |
|  | {//float es para el tipo de dato |
|  |
|  |
|  | static public float numero1 = 24.5F; |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { //Declaracion de variables |
|  | float numero2 = 0.0F; |
|  | //Valor aleatorio |
|  | Random numAleatorio = new Random(); |
|  | numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11); |
|  | Console.WriteLine(String.Format("La suma de {0} y {1} es {2} ", numero1, numero2, numero1 + numero2)); |
|  | Console.ReadLine(); |
|  |  |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Entrada |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { |
|  | string valor; |
|  | int receptora = 0; |
|  | Console.WriteLine("Escribe algo"); |
|  | valor = Console.ReadLine(); |
|  |  |
|  | if (int.TryParse(valor, out receptora)) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Dato entero {0}. Muy bien!!", receptora)); |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("El dato no es entero. Intentelo de nuevo"); |
|  | } |
|  | //Pausa |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine("Presione INTRO para comtinuar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  |  |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  | using System.Text; |
|  |  |
|  | namespace Nombre |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { |
|  | string Nombre; |
|  | string Apellidos; |
|  | Console.WriteLine("\t\nIntroduce un Nombre:"); |
|  | Nombre = Console.ReadLine(); |
|  | Console.WriteLine("\t\nIntroduce los apellidos:"); |
|  | Apellidos = Console.ReadLine(); |
|  | //Mayusculas |
|  | Nombre = Nombre.ToUpper(); |
|  | Apellidos = Apellidos.ToUpper(); |
|  | // StringBuilder son mutables, pueden ser modificados, no es /\*necesario que internamente se cree un nuevo objeto en memoria cada vez que modifiquemos su valor\*/ |
|  |
|  | StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(Nombre); |
|  | nombreCompleto.Append(" "); |
|  | nombreCompleto.Append("Apellidos"); |
|  | Console.WriteLine(nombreCompleto); |
|  | //Pausa |
|  | Console.WriteLine(); |
|  | Console.WriteLine("Presione INTRO para comtinuar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Tabla |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { //Declaracion de variable |
|  | string \_numero; |
|  | int numero; |
|  | //Entrada |
|  | Console.WriteLine("Dame un numero del 1 al 9"); |
|  | \_numero = Console.ReadLine(); |
|  | numero = Convert.ToInt32(\_numero); |
|  | //Ciclo |
|  | for (int i = 1; i <= 10; i++) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine( |
|  | String.Format("{0} x{1}={2}", |
|  | numero,i,\_numero\*i)); |
|  | } |
|  | //Pausa |
|  | Console.WriteLine(); |
|  | Console.WriteLine("Presione INTRO para terminar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Tablas |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { |
|  | for (int i = 1; i <= 10; i++) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ",i ) ); |
|  | Console.WriteLine(); |
|  | //Se convinan variables de secuencia |
|  | for (int j = 1; j <= 10; j++) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(String.Format("{0}x {1}={2}", i, j, i \* j)); |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine("Presione INTRO para terminar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Compra |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | {  //Se declaran las variables |
|  | string \_numero1, \_numero2; |
|  | int numero1, numero2; |
|  | Console.Write("Numero 1:"); |
|  | \_numero1 = Console.ReadLine(); |
|  | Console.Write("Numero 2:"); |
|  | \_numero2 = Console.ReadLine(); |
|  | numero1 = Convert.ToInt32(\_numero1); |
|  | numero2 = Convert.ToInt32(\_numero2); |
|  | if (numero1== numero2) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Numeros proporcionados{0} y {1}. {2}", |
|  | numero1, numero2, "los numeros son iguales")); |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | if (numero1> numero2) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Numeros proporcionados{0} y {1}. {2}", |
|  | numero1, numero2, "El mayor es el primero")); |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Numeros proporcionados{0} y {1}. {2}", |
|  | numero1, numero2, "El mayor es el segundo")); |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine("\n\tPresione cualquir tecla para terminar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Acumulado |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | { |
|  | string \_numero; |
|  | int numero; |
|  | int acumulado = 0; |
|  | //Entrada |
|  | Console.WriteLine("Capture los Enteros a Acumular"); |
|  | Console.WriteLine("Dejar vacio y dar INTRO, para salir"); |
|  | Console.WriteLine(); |
|  | //Ciclo while infinito |
|  | while (true) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("Dame un numero entero:"); |
|  | \_numero = Console.ReadLine(); |
|  | if (\_numero == "") |
|  | { |
|  | break; |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | if (int.TryParse(\_numero, out numero)) |
|  | { |
|  | acumulado += numero; |
|  | Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}", acumulado)); |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero entero"); |
|  | Console.WriteLine("Intentalo de nuevo"); |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  | //Pausa |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine("Presione INTRO para terminar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | using System; |
|  |  |
|  | namespace Multiplo |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main(string[] args) |
|  | {//Declaracion de variables |
|  | string \_numero; |
|  | int numero; |
|  | bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7; |
|  | //Entrada |
|  | try |
|  | { |
|  | Console.Write("Tecle un numero entero"); |
|  | \_numero = Console.ReadLine(); |
|  | numero = Convert.ToInt32(\_numero); |
|  | //Si un nuemro tiene un residual de cero con respecto a |
|  | //un numero, es que es multiplo |
|  | esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0); |
|  | esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0); |
|  | esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0); |
|  | //Multiplo de 3 y 5 al mismo tiempo es correcto, o multiplo de 7 correcto. |
|  | if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7) |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("Correcto"); |
|  | } |
|  | else |
|  | { |
|  | Console.WriteLine("Incorrecto"); |
|  | } |
|  |  |
|  | } |
|  | catch (Exception e) |
|  | { |
|  |  |
|  | Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores"); |
|  | Console.WriteLine(e.Message); |
|  | } |
|  | finally |
|  | { } |
|  |  |
|  |  |
|  | Console.WriteLine(""); |
|  | Console.WriteLine("\n\tPresione INTRO para terminar"); |
|  | Console.ReadKey(); |
|  |  |
|  | } |
|  |  |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  |  |
|  |  |